

miroWINTOOLS

Les utilitaires miroWINTOOLS vous permettent de configurer facilement votre système graphique en fonction de vos besoins. Grâce à eux, vous pouvez sélectionner votre écran, régler la résolution et le nombre de couleurs affichées, ajuster la tonalité, le nombre de points par pouce et la position de l'image sur l'écran et créer une zone de travail virtuelle.

miro offre les utilitaires miroWINTOOLS suivants:



[miroSUPERSCREEN](#)



[miroTINT CONTROL](#)



[miroSIZE CALIBRATION](#)



[miroSCOPE](#)



[miroPINBOARD](#)



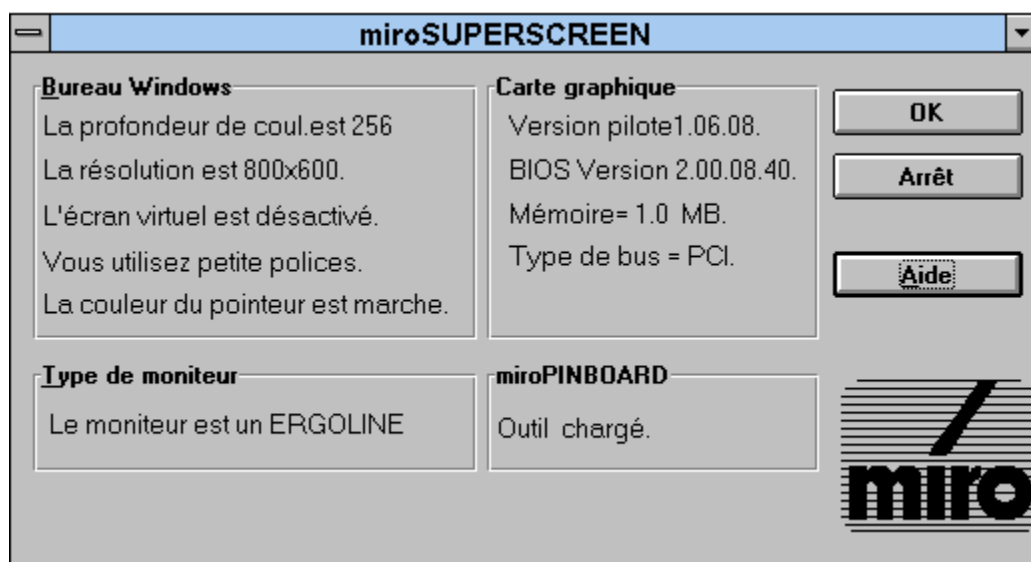
miroSUPERSCREEN

Installation

miroSUPERSCREEN est installé à l'aide des disquettes mirowin. Lorsque l'installation est terminée, l'icône miroSUPERSCREEN figure dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows.

miroSUPERSCREEN est lancé automatiquement à chaque démarrage de Windows.

La fenêtre Configuration du bureau miroSUPERSCREEN est alors affichée.



Elle est subdivisée en quatre parties:

[Bureau Windows](#)

[Carte graphique](#)

[Type de moniteur](#)

[miroPINBOARD](#)

Bureau Windows

La partie *Bureau Windows* vous permet de visualiser les réglages actuels.

- Pour modifier les réglages, cliquez sur la partie *Bureau Windows*. Vous accédez alors à la fenêtre *Bureau Windows*.

Vous pouvez ici modifier le nombre de couleurs et la résolution ainsi qu'activer et désactiver la résolution virtuelle. Par ailleurs, vous pouvez procéder à d'autres réglages à l'aide des boutons [Résolution](#), [Taille de police](#) et [Couleur du pointeur](#).

Résolution

Choisissez ici la *profondeur de couleur* et la *résolution* désirées. Les profondeurs et résolutions qui ne sont pas disponibles sont estompées à l'écran.

Taille de police

Déterminez ici si vous voulez vous servir des *Petites polices* (aux faibles résolutions) ou des *Grandes polices* (aux résolutions élevées).

Couleur du pointeur

Les trois curseurs *Rouge*, *Vert* et *Bleu* vous permettent de définir la couleur du pointeur de la souris. Cette modification est immédiatement visible.

Carte graphique

La partie *Carte graphique* fournit des informations sur la version des pilotes et du BIOS, la taille de la mémoire et le type de bus de la carte graphique. Cette partie ne permet pas d'accéder à une autre fenêtre.

Type de moniteur

La partie *Type de moniteur* indique l'écran actuel. Pour choisir un autre écran, cliquez sur cette partie.

- Choisissez un autre écran dans la zone de liste Type d'écran.
- Déterminez ensuite la fréquence de balayage d'image verticale. Dans la mesure du possible, choisissez une fréquence élevée.

miroPINBOARD

La partie *miroPINBOARD* vous permet de voir si l'utilitaire [miroPINBOARD](#) est chargé ou non.

Cliquez sur cette partie pour savoir si l'option *Charger automatiquement miroPINBOARD* doit être activée (case cochée) ou non (case non cochée).



miroTINT CONTROL

Avec miroTINT CONTROL (tint control = réglage de la tonalité), vous pouvez modifier la tonalité de l'écran.

Explications

Lancement de miroTINT CONTROL

Vous pouvez appeler miroTINT CONTROL de deux manières différentes:

- a) Dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows, cliquez sur l'icône miroTINT CONTROL.
- b) Dans miroSUPERSCREEN, cliquez dans le groupe Réglages sur le bouton de commande *Contrôle de nuance*.

Après le lancement, la boîte de dialogue miroTINT CONTROL est affichée.



miroTINT CONTROL vous permet de procéder aux réglages suivants:

[Curseur](#)

[Préréglages](#)

[Température de couleur du point blanc de l'écran](#)

[Twinface](#)

[Modifier](#)

[OK](#)

[Annuler](#)

[Autodémarrage](#)

[Case de fermeture](#)

[Aide](#)

Curseur

Le curseur vous permet de faire varier la tonalité (température de couleur) de l'écran en continu entre un blanc bleuâtre et un blanc rougeâtre.

Préréglages

Les préréglages proposés à droite du curseur servent de repères lors du réglage de la tonalité. Il suffit de cliquer sur l'un d'eux avec la souris pour le sélectionner. Le réglage choisi est alors vert.

Réglage US (lumière du jour)

correspond à la température de couleur de la lumière du jour vers midi.

Images imprimées

correspond à la température de couleur utilisée lors de la reproduction photographique d'images en couleurs.

Réglage européen

correspond à la température de couleur des sources de lumière européennes de référence.

Réglage écran

correspond à la température de couleur généralement utilisée pour le réglage des écrans d'ordinateur. C'est celui qui permet d'obtenir les couleurs les plus brillantes.

Température de couleur du point blanc de l'écran

Ici est indiquée [la température de couleur du point blanc de l'écran](#). En règle générale, la température du [point blanc](#) de l'écran est réglée départ usine sur 9300 K. Si ce n'est pas le cas sur votre écran, cliquez sur le bouton de commande *Modifier*.

Twinface

Indiquez ici si la tonalité doit être réglée sur l'écran gauche ou droit.

Modifier

Lorsque vous cliquez sur le bouton de commande *Modifier*, une boîte de dialogue est affichée. Vous pouvez entrer ici la valeur du point blanc de l'écran (elle doit être située entre 5500 K et 10.000 K). Cliquez ensuite sur *OK* pour quitter la boîte de dialogue.

OK

Lorsque vous cliquez sur le bouton de commande *OK*, *miroTINT CONTROL* est réduit à la taille d'une icône. Les réglages actuels restent activés.

Annuler

Cliquez sur *Annuler* si vous ne désirez pas conserver les valeurs actuelles de miroTINT CONTROL et voulez retourner aux valeurs précédentes. miroTINT CONTROL est réduit à la taille d'une icône.

Autodémarrage

Si vous cochez la case *Autodémarrage*, vos réglages seront activés à chaque démarrage de Windows.

Case de fermeture

Pour quitter miroTINT CONTROL, il suffit de cliquer sur la case de fermeture (petite barre dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre). Une fois l'utilitaire fermé, les réglages ne sont plus effectifs.

Les réglages effectués avec miroTINT CONTROL ne sont valables que tant que l'application est ouverte.

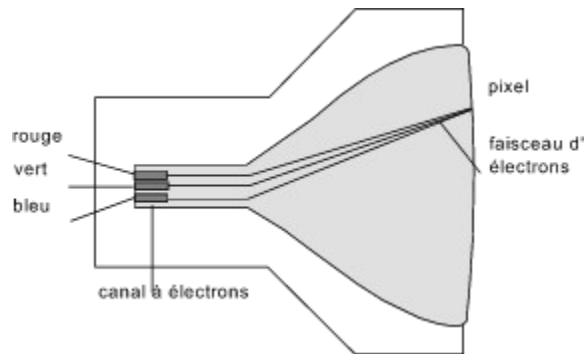
Aide

Aide permet de lancer l'aide relative à miroTINT CONTROL.

Explications

Comment l'image en couleurs est-elle formée sur l'écran?

La face intérieure du tube-écran d'un écran couleurs est revêtue d'une couche composée de différents luminophores à base de phosphore. Trois canons à électrons génèrent chacun un faisceau d'électrons qui balaye la couche luminophore ligne par ligne et y stimule les luminophores de la couleur correspondante (rouge, vert ou bleu).



L'image apparaissant sur l'écran est formée de points lumineux ou non selon la stimulation ou l'absence de stimulation par le faisceau d'électrons. Les points ainsi obtenus sont appelés des pixels.

Chaque pixel est formé d'un triplet, à savoir un luminophore rouge, un vert et un bleu. Lorsque les trois luminophores du pixel sont éclairés avec la même intensité, on obtient blanc.

[Qu'est-ce que le point blanc?](#)

[Qu'est-ce que la température de couleur?](#)

Qu'est-ce que le point blanc?

La couleur blanc est obtenue lorsque les luminophores rouge, vert et bleu d'un pixel sont éclairés avec la même intensité.

Suite aux tolérances internes de l'écran et aux types de luminophores employés dans le tube-écran, le signal d'entrée "blanc" de l'écran ($R = G = B = 100\%$) ne produit pas un blanc pur. Si par exemple l'intensité du bleu est inférieure à celle du rouge, le blanc sera légèrement rougeâtre.

Par ailleurs, la lumière du jour n'a pas toujours la même composition spectrale. Elle peut présenter une dominante rouge ou bleue à certains endroits de la terre et à différents moments de la journée.

Plutôt que de décrire le point blanc d'un écran via l'intensité des couleurs primaires (p.ex. $R = G = 100\%$; $B = 95\%$), le décalage de couleur est indiqué en tant que température de couleur. De cette manière, il est possible de définir le point blanc par un seul chiffre, sans devoir indiquer chacune des composantes.

Qu'est-ce que la température de couleur?

La notion de température de couleur désigne le rapport entre la couleur d'un corps et sa température (p.ex. l'acier chauffé à blanc est plus chaud que l'acier chauffé au rouge). Ce faisant, on part d'un corps noir dont la couleur varie avec la température.

La température de couleur est indiquée en *Kelvin*. Une température plus élevée donne une dominante bleuâtre, une température plus basse une dominante rougeâtre.



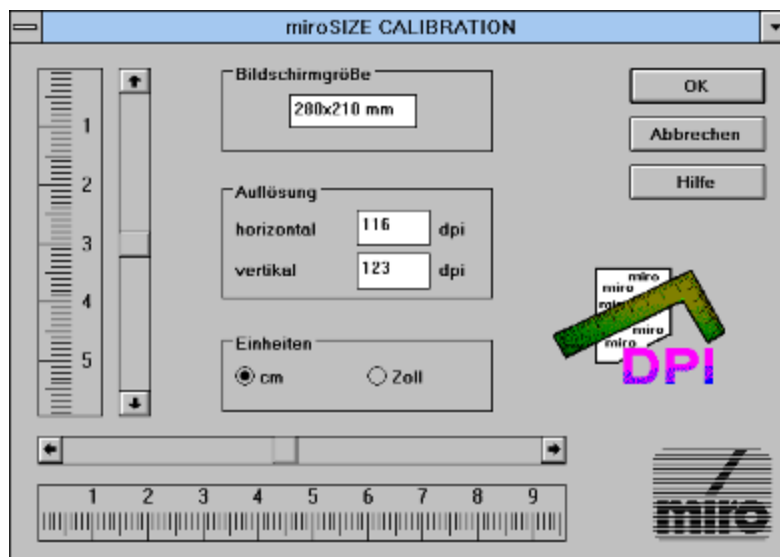
miroSIZE CALIBRATION

Avec miroSIZE CALIBRATION, vous pouvez régler le nombre de dpi (points par pouce) sur l'écran de telle sorte qu'un centimètre ou un pouce sur la version affichée corresponde exactement à un centimètre ou un pouce sur la version imprimée. miroSIZE CALIBRATION s'avère très utile dans les domaines où la représentation à l'échelle sur l'écran est indispensable, par exemple en PAO et en CAO.

Lancement de miroSIZE CALIBRATION

- Dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows, cliquez sur l'icône du programme miroSIZE CALIBRATION.

La boîte de dialogue miroSIZE CALIBRATION est affichée.



Procédez comme suit pour régler le nombre de dpi sur l'écran:

- Choisissez l'unité désirée (centimètre ou pouce).
- Placez une règle à côté de la règle affichée à côté du curseur horizontal de la boîte de dialogue. En vous servant des flèches de défilement, réglez la règle de la boîte de dialogue pour qu'elle corresponde exactement à la vôtre.
- Répétez la procédure pour la règle verticale.
- Cliquez sur *OK*.

Lorsque vous procédez à ces réglages, les valeurs indiquées pour *Résolution* et *Taille de moniteur* sont modifiées en permanence.

Les réglages effectués avec miroSIZE CALIBRATION valent uniquement pour les applications lancées ensuite.

Si vous désirez que les réglages soient activés à chaque démarrage de Windows:

- Faites glisser l'icône miroSIZE CALIBRATION dans le groupe Autodémarrage de Windows. Dans le gestionnaire de programmes, le bouton d'option *Icône* sous *Propriétés* doit être sélectionné pour

l'icône miroSIZE CALIBRATION.

Si vous modifiez la résolution, vous devez adapter en conséquence le nombre de dpi à l'aide de miroSIZE CALIBRATION.



miroSCOPE

miroSCOPE vous offre une fonction de loupe. Avec miroSCOPE, la zone entourant la position actuelle du curseur est agrandie. Cette fonction s'avère utile lorsque vous traitez des dessins ou des images et que vous désirez voir de plus près une section d'image précise. De plus, il est possible de copier une section ainsi agrandie dans le presse-papiers.

Lors de l'installation des pilotes Windows, le programme miroSCOPE est automatiquement copié sur le disque dur. Il figure alors dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

Lancement de miroSCOPE

- Lancez miroSCOPE par un double clic sur l'icône.

La fenêtre du programme miroSCOPE est affichée.



Lorsque vous déplacez le curseur en dehors de cette fenêtre, la zone entourant le curseur est affichée dans la fenêtre miroSCOPE. Lorsque le curseur est dans miroSCOPE, le pointeur prend la forme d'une loupe. Lorsque vous appuyez sur le bouton gauche de la souris, le contenu de la fenêtre est agrandi d'un facteur. Lorsque vous appuyez sur le bouton droit, le contenu de la fenêtre est réduit du même facteur.

Utilisation de miroSCOPE

miroSCOPE propose les commandes suivantes:

[Fichier](#)

[Edition](#)

[Affichage](#)

Fichier

Enregistrer sous

Enregistre le contenu actuel de la fenêtre miroSCOPE dans un format bitmap.

Quitter

Met fin au travail avec miroSCOPE.

Edition

Copier

Copie le contenu actuel de la fenêtre dans le presse-papiers. Celui-ci peut ensuite être inséré et édité dans une autre application comme Paintbrush.

Figer

Lorsque vous déplacez le pointeur en dehors de la fenêtre miroSCOPE, le contenu de la fenêtre change sans arrêt et montre ce qui entoure le curseur. Pour éviter cela,

- Cliquez sur la commande *Figer* du menu *Edition* ou actionnez la combinaison de touches <Strg> + <F>.

Le contenu de la fenêtre ne change plus jusqu'à ce que vous mettiez fin au figeage en cliquant sur la commande *Figer* du menu *Edition* ou en actionnant la combinaison de touches <Strg> + <F>.

⇒ La commande *Figer* ne peut être sélectionnée que si miroSCOPE est activé et se trouve au premier plan. Lorsqu'un autre programme est activé, la zone actuelle entourant le curseur peut être transférée dans la fenêtre miroSCOPE à l'aide de la [touche rapide](#).

Actualiser

Lorsque la commande *Figer* est activée, la commande *Actualiser* est proposée dans le menu *Edition*. En effet, le contenu de la fenêtre miroSCOPE n'est plus modifié lorsque la commande *Figer* est choisie. Lorsque vous sélectionnez la commande *Actualiser*, la zone entourant le curseur apparaît dans la fenêtre miroSCOPE et y reste jusqu'au moment où vous choisissez à nouveau la commande *Actualiser* ou jusqu'à ce que la commande *Figer* soit désactivée.

A la commande *Actualiser* correspond la combinaison de touches <Strg> + <R>.

Affichage

Vous trouverez sous Affichage les commandes [Configuration](#), [Position enregistrée](#) et [Premier plan](#).

Configuration

Fréquence d'actualisation

Vous pouvez indiquer ici la fréquence d'actualisation du contenu agrandi de la fenêtre miroSCOPE. La valeur minimale est 50 millisecondes; l'image est alors actualisée 20 fois par seconde. La valeur maximale est 2.000 millisecondes. Nous vous recommandons d'employer la valeur standard de 100 millisecondes.

Agrandissement

Vous pouvez entrer ici le facteur d'agrandissement. Plus ce facteur est élevé et plus la zone entourant le curseur sera agrandie. Le facteur minimal est 50, le facteur maximal 1.600.

Touche rapide

Vous pouvez choisir ici une combinaison de touches pour faire passer la section d'image actuelle dans la fenêtre miroSCOPE. La même combinaison de touches vous permet d'activer à nouveau la fonction de loupe. En cliquant sur *Fin*, vous désactivez la fonction de touche rapide.

Position enregistrée

Si vous choisissez la commande *Position enregistrée*, miroSCOPE vous ramène après un redémarrage à la position de l'écran où vous vous trouviez auparavant.

Premier plan

La commande *Premier plan* permet de conserver miroSCOPE au premier plan même lorsqu'un autre programme a été activé. Lorsque vous activez cette commande, la commande *Figer* du menu [Edition](#) est toujours disponible.



miroPINBOARD

miroPINBOARD facilite le travail avec le bureau Windows.

Lors de l'installation des pilotes Windows, le programme miroPINBOARD a été automatiquement copié sur le disque dur et figure dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

Lancement de miroPINBOARD

- Si vous avez opté sous miroSUPERSCREEN pour le chargement automatique de miroPINBOARD, vous ne devez pas lancer l'utilitaire.
- Si vous avez désactivé le lancement automatique sous miroPINBOARD, vous devez lancer miroPINBOARD par un double clic sur l'icône correspondante.

Vous disposez de huit boutons.



Le bouton *Mosaïque* vous permet de juxtaposer les fenêtres ouvertes.



Le bouton *Cascade* vous permet de superposer les fenêtres ouvertes.



Le bouton *Désactiver résolution virtuelle* vous permet de désactiver la résolution virtuelle.



Le bouton *Activer résolution virtuelle* vous permet d'activer la résolution virtuelle.



Avec le bouton *Désactiver déplacement horizontal*, le déplacement de la fenêtre est limité au sens vertical.



Avec le bouton *Désactiver déplacement vertical*, le déplacement de la fenêtre est limité au sens horizontal.



Avec le bouton *Agrandissement*, vous pouvez agrandir la section actuelle de l'écran.



Avec le bouton *Réduction*, vous pouvez réduire la section actuelle de l'écran.

